



S T U D I
A P E R T I
2 0 1 2

SILVIO MAGLIONE + MARCO POLLICE
LOGGIATO TRA I CORTILI PALAZZO TORNIELLI, AMENO



L'attività di Silvio Maglione Architetti è orientata a portare avanti la progettazione con un approccio trasversale, con suggestioni che derivano dal contesto, dalle problematiche ambientali e tecnologiche, cercando di erodere le frontiere disciplinari tra architettura, arte e design. Suoi lavori sono apparsi sulle principali riviste di settore in Italia e all'estero.

Polliceilluminazione è una società che raccoglie un team di specialisti della luce in tutti i suoi aspetti: estetico, funzionale, tecnico e psicologico, promuovendo la cultura del progetto. Un centro di ricerca dove ogni attività è svolta sulla base di valori condivisi: innovazione costante, ricerca tecnologica a 360°, creatività. Lo scopo di ogni applicazione è uno solo: il benessere psicofisico dell'individuo.

Il team si basa sull'integrazione delle diverse competenze, ed è coordinato dal light designer nel campo illuminotecnico Marco Pollice, appartenente ad una famiglia che da tre generazioni si occupa di luce.



Presentano:

Luce al tubo

Il lampadario "Aimo" è una lampada a sospensione "scultura" composta da elementi tubolari sospesi in maniera articolata nello spazio e collegati da bracci a diverse altezze. La performance luminosa è suggestiva: la luce diretta bianco caldo, funzionale ed accogliente, illumina il lastricato dell'androne, mentre un effetto luminoso blu indiretto dipinge la volta riflettendosi sulle pareti circostanti. Realizzato completamente in alluminio con finitura a contrasto – nero opaco l'esterno, effetto naturale l'interno - il moderno lampadario risulta molto visibile durante la giornata anche da spento. Tende, invece, a scomparire con il calare della sera, per riapparire discreto ed elegante all'accensione, lasciando spazio all'emozione della luce come davanti ad un tramonto. Un oggetto dal carattere forte, per un luogo in cui l'arte da sempre accompagna la quotidianità".



Luce al tubo
2012